

Szenario des EscapeGames

Ihr seid mit eurer Klasse zu Besuch auf dem Weihnachtsmarkt in Annaberg-Buchholz.

Doch was als gemütlicher Ausflug begann, verwandelte sich schnell in einen Wettlauf gegen die Zeit und die Elemente.

Eure Notfall-Informations- und Nachrichten-App meldet eine unerwartete Unwetterwarnung wegen eines Schneesturms mit großen Schneemengen, der die Erzgebirgsregion heimsucht.

Planmäßig fahrende Züge und Busse wurden wegen des drohenden Unwetters bereits abgesagt. Eure einzige Hoffnung auf Rettung liegt in einem alten Zug am Bahnhof Annaberg-Buchholz.

Der Zug ist in einem desolaten Zustand. Um ihn wieder zum Laufen zu bringen, müsst ihr nicht nur technisches Geschick beweisen, sondern auch die Geheimnisse entschlüsseln, die seine früheren Nutzer hinterlassen haben. Zugpersonal ist nicht vor Ort, da diese bereits im Schneechaos stecken geblieben sind. Ihr seid auf euch gestellt. Die Uhr tickt und ihr habt nur begrenzt Zeit, bevor die Schneemengen alles übermannen und die Gleise zu vereisen drohen.

